# Checkliste Lizenzkompatibilität

Diese Checkliste dient als Hilfestellung bei der Überprüfung von Software auf mögliche Lizenzkompatibilität. Sie soll die wesentlichen und notwendigen Schritte aufzeigen und als Gedächtnisstütze dienen, um das Vorgehen zu strukturieren. Es ist jedoch wichtig zu beachten, dass die Situation je nach vorhandener Software variieren kann und man sich nicht allein auf eine Liste wie diese verlassen sollte. **Es wird empfohlen, die jeweiligen Lizenzen im Originaltext zu lesen und zu verstehen, um fundierte Entscheidungen treffen zu können. Die Nutzung dieses Dokuments erfolgt auf eigenes Risiko.**

* **Informationen über den Code von den Entwicklern einholen.**
	+ Softwaremeldeformulare sollten den Entwicklern die Möglichkeit geben, alle verwendeten Komponenten einschließlich der Lizenzen aufzulisten.
	+ Das Thema Lizenzen frühzeitig mit den Entwicklern besprechen.
	+ Nachfragen, wie wichtig Komponenten sind bzw. wie leicht sie ersetzt werden können, um zukünftige Kompatibilitätsprobleme zu vermeiden.
	+ Klärung der gewünschten oder erforderlichen Hauptlizenz (unter der die Software/der Code veröffentlicht werden soll).
* **Auflisten aller in das Projekt integrierten externen Komponenten.**
	+ Jede Zeile Code die nicht vom Entwicklerteam selbst geschrieben wurde.
	+ Alle Bibliotheken und Module müssen erfasst werden
	+ Komponenten in zwei Gruppen unterteilen: direkt integrierter Code und statisch oder dynamisch gelinkter Code.
* **Identifizierung und Auflistung der entsprechenden Lizenzen**
	+ Auf die Versionen der Komponente achten.
	+ Sicherstellen, dass die genaue Lizenz im Softwarecode der integrierten Komponenten enthalten ist (z. B. sind GPL 2.0 und GPL 2+ unterschiedlich)
	+ Bei verknüpften Komponenten die Quelle nach Lizenzinformationen durchsuchen und bei fehlender Lizenz den Entwickler kontaktieren.
* **Prüfung auf Lizenzkonflikte zwischen den einzelnen Komponenten untereinander und mit der gewünschten Hauptlizenz.**
	+ Achten Sie insbesondere auf Copyleft-Lizenzen wie die GPL.
	+ Prüfen, ob die Lizenzauflagen zueinander passen, sich widersprechen oder nicht in allen Lizenzen vorhanden sind.
	+ Klären, ob die Lizenzverpflichtungen auch für verlinkte Komponenten gelten oder nur, wenn der Code selbst verändert und weitergegeben wird.
* **Möglichkeiten zur Behebung von Kompatibilitätsproblemen evaluieren.**
	+ Austausch problematischer Komponenten
	+ Eigenprogrammierung von Komponenten
	+ Wahl einer anderen Hauptlizenz
	+ Dynamsiche Verlinkung von Komponenten (nur eingeschränkt möglich)
* **Die getroffenen Entscheidungen in Bezug auf Lizenzkompatibilität klar und verständlich zusammenfassen.**
* **Die Hauptlizenz zur Software hinzufügen und die Software veröffentlichen.**